MUNICÍPIO DE CASCAVEL · SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
Currículo da Rede Pública Municipal de Ensino

INFANTIL V · QUADRO DO ANO

Computação

Cada linha é um conteúdo do Currículo. Nas colunas, os códigos dos objetivos de aprendizagem trabalhados em cada trimestre; o traço indica que o conteúdo não entra no trimestre. O texto de cada objetivo está no PDF do trimestre.

Distribuição de 2026, atualizada em 15/10/2026
A versão atual está na internet: aponte a câmera do celular para o código ou acesse:
www.cascavel.app/curriculo-e-diretrizes/distribuicao-trimestral/infantil-5/computacao

Conteúdo	1º trimestre 0 objetivos	2º trimestre 0 objetivos	3º trimestre 0 objetivos
EIXO Pensamento Computacional			
Reconhecimento de padrões em diferentes situações	—	—	—
Organização sequencial de tarefas simples	—	—	—
Execução de algoritmos	—	—	—
Criação de soluções com algoritmos	—	—	—
Comparação de diferentes algoritmos	—	—	—
Escolhas entre opostos	—	—	—
EIXO Mundo Digital			
Funcionamento de dispositivos eletrônicos	—	—	—
Reconhecimento de elementos das interfaces	—	—	—
Exploração interativa de dispositivos digitais	—	—	—
EIXO Cultura Digital			
Uso consciente e respeitoso da tecnologia	—	—	—
Hábitos saudáveis no uso de tecnologias digitais	—	—	—