MUNICÍPIO DE CASCAVEL · SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
Currículo da Rede Pública Municipal de Ensino

INFANTIL IV · QUADRO DO ANO

Computação

Cada linha é um conteúdo do Currículo. Nas colunas, os códigos dos objetivos de aprendizagem trabalhados em cada trimestre; o traço indica que o conteúdo não entra no trimestre. O texto de cada objetivo está no PDF do trimestre.

Distribuição de 2026, atualizada em 15/10/2026
A versão atual está na internet: aponte a câmera do celular para o código ou acesse:
www.cascavel.app/curriculo-e-diretrizes/distribuicao-trimestral/infantil-4/computacao

Conteúdo	1º trimestre 0 objetivos	2º trimestre 0 objetivos	3º trimestre 0 objetivos
EIXO Pensamento Computacional			
Reconhecimento de padrões em diferentes situações	—	—	—
Planejamento de ações cotidianas simples	—	—	—
Sequência lógica com objetos desplugados	—	—	—
Criação de algoritmos simples lúdicos	—	—	—
Comparação de diferentes sequências	—	—	—
Escolhas entre dois estados opostos	—	—	—
EIXO Mundo Digital			
Funcionamento de dispositivos eletrônicos	—	—	—
Exploração de interfaces comunicativas básicas	—	—	—
Interação com dispositivos computacionais reais	—	—	—
EIXO Cultura Digital			
Uso seguro e respeitoso da tecnologia	—	—	—
Práticas saudáveis no uso de tecnologias digitais	—	—	—