MUNICÍPIO DE CASCAVEL · SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
Currículo da Rede Pública Municipal de Ensino

4º ANO · QUADRO DO ANO

Educação Física

Cada linha é um conteúdo do Currículo. Nas colunas, os códigos dos objetivos de aprendizagem trabalhados em cada trimestre; o traço indica que o conteúdo não entra no trimestre. O texto de cada objetivo está no PDF do trimestre.

Distribuição de 2026, atualizada em 15/10/2026
A versão atual está na internet: aponte a câmera do celular para o código ou acesse:
www.cascavel.app/curriculo-e-diretrizes/distribuicao-trimestral/4-ano/educacao-fisica

Conteúdo	1º trimestre 30 objetivos	2º trimestre 6 objetivos	3º trimestre 6 objetivos
EIXO DANÇA			
Expressão corporal Ritmo Dança criativa · Dança popular: · Diversos ritmos nacionais e internacionais · Danças folclóricas: · Regionais · Nacionais · Danças de matriz Indígena e Africana	EF35EF09, EF35EF10, EF35EF11, EF35EF12, CVEL.EF04EF01, CVEL.EF04EF02, CVEL.EF04EF03, CVEL.EF04EF04, CVEL.EF04EF05, CVEL.EF04EF06, CVEL.EF04EF07, CVEL.EF04EF08, CVEL.EF04EF09, CVEL.EF04EF10, CVEL.EF04EF11	—	—
EIXO BRINCADEIRAS E JOGOS			
Jogos motores Coordenação motora ampla e fina · Coordenação visomotora, óculo-manual e óculo-pedal · Equilíbrio · Lateralidade · Lateralização · Organização e orientação temporal · Organização e orientação espacial · Estruturação espaço-temporal · Brincadeiras e jogos populares e tradicionais de matriz indígena e africana · Obwisana · Terra-mar · Pengo pengo · Mamba · Saltando o feijão · Pegue a cauda · Acompanhe meus pés · Brincadeiras e jogos populares tradicionais do Brasil · Amarelinha · Trem Maluco · Balança Caixão · Cinco Marias · Elástico · Pega Corrente, entre outros	EF35EF04, CVEL.EF04EF12, CVEL.EF04EF13, CVEL.EF04EF14, CVEL.EF04EF15, CVEL.EF04EF16, CVEL.EF04EF17, CVEL.EF04EF18, CVEL.EF04EF19, CVEL.EF04EF20, CVEL.EF04EF21	—	EF35EF01, EF35EF02, EF35EF03, EF35EF04
EIXO GINÁSTICA			
Ginástica geral Pré-acrobáticos: · Rolamento lateral · Rolamento para frente · Rolamento para trás · Vela · Avião · Estrela ou roda · Ponte · Parada de cabeça (3 apoios) com auxílio · Parada de mão (com auxílio) · Rodante · Figuras acrobáticas ou pirâmides · Com aparelhos: · Bola · Arco · Corda · Fita · Maças	—	EF35EF07, EF35EF08, PR.EF04EF.n.4.12	—

Conteúdo	1º trimestre 30 objetivos	2º trimestre 6 objetivos	3º trimestre 6 objetivos
EIXO ESPORTE			
Jogos esportivos de campo e taco Beisebol · Criquet · Jogos esportivos de rede e parede: · Voleibol · Tênis campo e mesa · Peteca · Badminton	—	—	EF35EF05, EF35EF06
EIXO LUTAS			
Lutas do contexto comunitário local e regional Taekondo · Boxe · Muay thai · Capoeira	—	EF35EF13, EF35EF14, EF35EF15	—
EIXO PRÁTICAS CORPORAIS DE AVENTURA			
Jogos de aventura Corrida de orientação · Trecking · Caminhada orientada · Parkour · Slackline	PR.EF04EF.n.4.17, PR.EF04EF.n.4.18, PR.EF04EF.n.4.19, PR.EF04EF.n.4.20	—	—