MUNICÍPIO DE CASCAVEL · SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
Currículo da Rede Pública Municipal de Ensino

4º ANO · QUADRO DO ANO

Computação

Cada linha é um conteúdo do Currículo. Nas colunas, os códigos dos objetivos de aprendizagem trabalhados em cada trimestre; o traço indica que o conteúdo não entra no trimestre. O texto de cada objetivo está no PDF do trimestre.

Distribuição de 2026, atualizada em 15/10/2026
A versão atual está na internet: aponte a câmera do celular para o código ou acesse:
www.cascavel.app/curriculo-e-diretrizes/distribuicao-trimestral/4-ano/computacao

Conteúdo	1º trimestre 0 objetivos	2º trimestre 0 objetivos	3º trimestre 0 objetivos
EIXO Pensamento Computacional			
Matrizes e registros	—	—	—
Algoritmos com repetições simples e aninhadas	—	—	—
Organização e representação da informação	—	—	—
Lógica computacional	—	—	—
Decomposição	—	—	—
EIXO Mundo Digital			
Codificação da informação	—	—	—
Funcionamento de dispositivos computacionais	—	—	—
Sistema Operacional	—	—	—
EIXO Cultura Digital			
Uso de tecnologias computacionais	—	—	—
Segurança e responsabilidade no uso da tecnologia	—	—	—
Colaboração e interação no ambiente digital	—	—	—
Pensamento crítico e reflexão sobre a Cultura Digital	—	—	—