MUNICÍPIO DE CASCAVEL · SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
Currículo da Rede Pública Municipal de Ensino

3º ANO · QUADRO DO ANO

Educação Física

Cada linha é um conteúdo do Currículo. Nas colunas, os códigos dos objetivos de aprendizagem trabalhados em cada trimestre; o traço indica que o conteúdo não entra no trimestre. O texto de cada objetivo está no PDF do trimestre.

Distribuição de 2026, atualizada em 15/10/2026
A versão atual está na internet: aponte a câmera do celular para o código ou acesse:
www.cascavel.app/curriculo-e-diretrizes/distribuicao-trimestral/3-ano/educacao-fisica

Conteúdo	1º trimestre 22 objetivos	2º trimestre 27 objetivos	3º trimestre 5 objetivos
EIXO DANÇA			
Cantigas de roda Brinquedos cantados Elementos básicos de movimentos da dança: · Saltos · Giros · Deslocamentos em diferentes direções · Equilíbrios · Expressão corporal e Ritmo Dança folclórica · Regionais/ Nacionais	EF35EF09, EF35EF10, EF35EF11, EF35EF12, CVEL.EF03EF01, CVEL.EF03EF02, CVEL.EF03EF03, CVEL.EF03EF04, CVEL.EF03EF05, CVEL.EF03EF06, CVEL.EF03EF07, CVEL.EF03EF08, CVEL.EF03EF09, CVEL.EF03EF10, CVEL.EF03EF11	—	—
EIXO BRINCADEIRAS E JOGOS			
Jogos motores Lateralidade · Lateralização · Coordenação ampla e fina · Coordenação óculo-manual e óculo-pe-dal · Equilíbrio · Organização e orientação temporal · Organização e orientação espacial · Estruturação espaço-temporal · Percepções · Jogos de raciocínio lógico · Jogo da velha · Campo minado, entre outros · Brincadeiras e jogos populares e tradicionais de matriz indígena e africana · Obwisana · Terra-mar · Pengo pengo · Mamba · Saltando o feijão · Pegue a cauda · Acompanhe meus pés	CVEL.EF03EF13, CVEL.EF03EF16, CVEL.EF03EF18, CVEL.EF03EF21	EF35EF04, CVEL.EF03EF12, CVEL.EF03EF13, CVEL.EF03EF14, CVEL.EF03EF15, CVEL.EF03EF16, CVEL.EF03EF17, CVEL.EF03EF18, CVEL.EF03EF19, CVEL.EF03EF20, CVEL.EF03EF21	EF35EF01, EF35EF02, EF35EF03
EIXO GINÁSTICA			

Conteúdo	1º trimestre 22 objetivos	2º trimestre 27 objetivos	3º trimestre 5 objetivos
Ginástica formativa Formas de Andar · Formas de Correr · Saltitos · Saltos · Giros · Equilíbrios · Ginástica geral · Pré-acrobáticos: · Rolamento lateral · Rolamento para frente · Rolamento para trás · Vela · Avião · Estrela ou roda · Ponte · Parada de cabeça (3 apoios) com auxílio · Figuras acrobáticas ou pirâmides · Com aparelhos: · Bola · Arco · Corda · Fita · Maças	—	EF35EF07, EF35EF08, PR.EF03EF.n.3.16, CVEL.EF03EF22, CVEL.EF03EF23, CVEL.EF03EF24, CVEL.EF03EF25, CVEL.EF03EF26, CVEL.EF03EF27, CVEL.EF03EF28, CVEL.EF03EF29, CVEL.EF03EF30	—
EIXO ESPORTES			
Jogos esportivos de campo e taco: Beisebol · Criquet, entre outros	—	—	EF35EF05, EF35EF06
EIXO LUTAS			
Jogos de lutas: Briga de galo · Cabo de Guerra, entre outros	PR.EF03EF.n.3.05, PR.EF03EF.n.3.06, PR.EF03EF.n.3.07	—	—
EIXO PRÁTICAS CORPORAIS DE AVENTURA			
Jogos de aventura Corrida de orientação · Trecking · Caminhada orientada · Slackline	—	PR.EF03EF.n.3.17, PR.EF03EF.n.3.18, PR.EF03EF.n.3.19, PR.EF03EF.n.3.20	—