MUNICÍPIO DE CASCAVEL · SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
Currículo da Rede Pública Municipal de Ensino

2º ANO · QUADRO DO ANO

Computação

Cada linha é um conteúdo do Currículo. Nas colunas, os códigos dos objetivos de aprendizagem trabalhados em cada trimestre; o traço indica que o conteúdo não entra no trimestre. O texto de cada objetivo está no PDF do trimestre.

Distribuição de 2026, atualizada em 15/10/2026
A versão atual está na internet: aponte a câmera do celular para o código ou acesse:
www.cascavel.app/curriculo-e-diretrizes/distribuicao-trimestral/2-ano/computacao

Conteúdo	1º trimestre 0 objetivos	2º trimestre 0 objetivos	3º trimestre 0 objetivos
EIXO Pensamento Computacional			
Modelagem de objetos	—	—	—
Algoritmos com repetições simples	—	—	—
Organização e representação da informação	—	—	—
Algoritmos	—	—	—
Lógica computacional	—	—	—
Decomposição	—	—	—
EIXO Mundo Digital			
Instrução de máquina	—	—	—
Hardware e software	—	—	—
Codificação da informação	—	—	—
Funcionamento de dispositivos computacionais	—	—	—
Sistema Operacional	—	—	—

Conteúdo	1º trimestre 0 objetivos	2º trimestre 0 objetivos	3º trimestre 0 objetivos
EIXO **Cultura Digital**			
Uso de artefatos computacionais	—	—	—
Segurança e responsabilidade no uso de tecnologia computacional	—	—	—